

«ДЕТСКИЙ САД №98»

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ИНН 2465327813\КПП 246501001\БИК 040407001\ОГРН 1192468036199
660060, г. КРАСНОЯРСК, УЛ. П. ПОДЗОЛКОВА Д.14 E-mail: dou98@mailkrsk.ru.

**ПАСПОРТ ЦЕНТРА ИГРЫ В
МАКРОСРЕДЕ
«ИГРА В КУБЕ»**



Авторы:

Керимова Р.В., заведующий;

**Рябцева Н.Н., заместитель
заведующего по УВР;**

Радкевич Н.В., воспитатель;

Залесова Т.В., воспитатель;

Выходцева А.А., родитель

Предназначение центра игры:

Центр «Игра в кубе» - это креативный подход к развитию детей дошкольного возраста. Детство – это время игры и воображения, когда дети активно учатся и исследуют мир вокруг себя. Именно поэтому создание благоприятной игровой среды, способствующей развитию ребенка, является главным приоритетом дошкольных учреждений. Одним из уникальных подходов к организации игровой среды для детей является центр игры "Игра в кубе", который представляет собой настоящий оазис развития и веселья. Название выбрано не случайно – оно подчеркивает важность игры в жизни дошкольника, а также вся концепция центра основана на использовании кубов с символическими обозначениями на открытых полках, где хранятся все материалы для игры.

Основная философия "Игры в кубе" заключается в том, чтобы материалы были мобильными и трансформируемыми, что дает возможность менять игровое пространство в зависимости от фантазии детей. Это позволяет создавать новые сюжеты и сценарии, а также привлекать детей к участию в выборе тематических игр.

Центр игры предназначен для организации игровой деятельности детей во время реализации технологии Час свободной игры, а также свободной деятельности детей в макросреде, в группах и других помещениях ДОУ.

Цель организации тематической экспозиции:

Создание условий для организации игровой деятельности детей дошкольного возраста.

Место расположения центра: холл второго этажа

Адресная направленность:

Возраст детей: старший дошкольный возраст (5-7 лет)

Максимальное количество детей, одновременно находящихся в центре: 35-50 человек.

Перечень оборудования и материалов

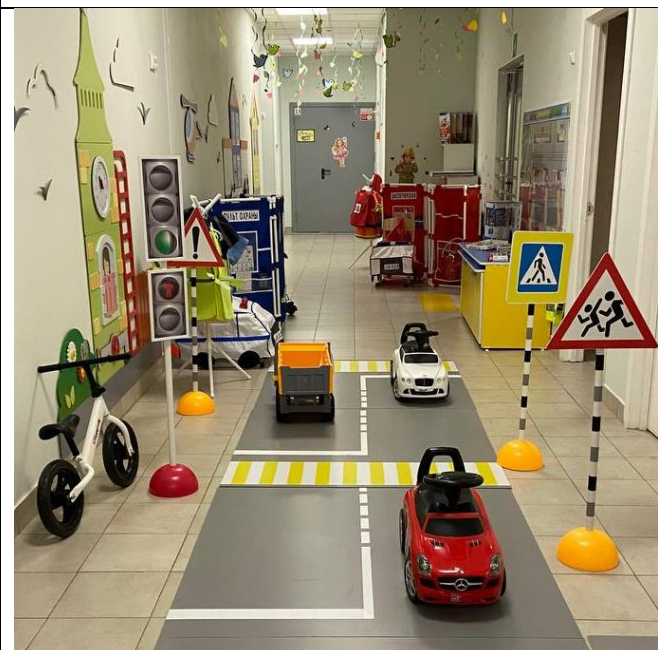


Пожарная часть



- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
- Костюмы: пожарный 2 шт., жилет 01 – спецодежда води-теля пожарной машины, жи-лет 112 – спецодежда води-теля машины для перевозки бойцов пожарной части.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций,
- комплект чехлов «Пожарная часть»,
- Каркасный автомобиль «Пожарная машина»
- Бумажная атрибутика

Пост ДПС



- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
- Костюмы: инспектор ДПС 2 шт., таксист, полицейский.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций. Комплект чехлов «Пост ДПС».
- Каркасный автомобиль ДПС.
- Бумажная атрибутика: картинка диагностики автомобиля, картинка фотофиксации нарушений, права для всех участников дорожного движения, документы на машину, бланки протоколов, штрафов, схема ДТП.
- Макет дороги, дорожные знаки

Больница



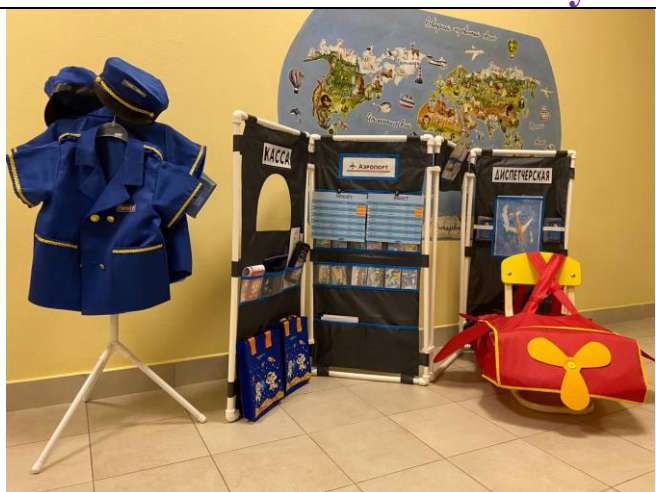
- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
- Комплектация:
- Костюмы: Доктор 2 шт, медсестра 2 шт., хирург 1 шт., водитель скорой помощи 1 шт.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций.
- Бумажная атрибутика: медицинская карта, рецепт, результаты рентгена, результаты УЗИ-диагностики, схема для проверки зрения, надписи к кабинетам, счастливики (прототип денег) для покупки лекарств, права для водителя скорой помощи

Цирк



- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
- Костюмы: Клоун, Юбка из сетки (для гимнастки), Фокусник, Силач, Дирижер (в роли директора цирка), Художник.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций,
- комплект чехлов «Цирк»
- Бумажная атрибутика: Билеты, схема зала, афиша, программка, счастливики (аналог денег).
- Мягкие модули

Путешествие



- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
 - Костюмы: Администратор (в роли кассира и диспетчера), охранник, пояс монтажника.
 - Остальные костюмы – дополнительно: летчик, стюардесса, машинист, проводница, капитан, моряк, официант.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций, комплект чехлов «Вокзал»,
- каркасный «Корабль», поезд, самолет.
- Бумажная атрибутика: Билеты, багажные ярлыки, счастливики (прототип денег), надпись аэропорт, ж/д вокзал, морской порт,
 - Каркас лодки,
 - Чехол на стол палатка.

Космическое путешествие



- Куб с атрибутами и бросовым материалом,
- Костюмы: Космонавт (накидка + шлем) – 2 штуки.
- Ширма из труб диаметром 25 мм из 4-х секций,
- комплект чехлов «Космическая станция»,
- каркасная ракета.
- Бумажная атрибутика: Картинки планет формата А5.
- Кубики, коробочки, палочки.
- Мягкие модули

Дополнительная информация

Пожарная часть

Роли	Командир пожарной части, пожарные, диспетчер, водитель пожарной машины
Игровая ситуация	<p>Пожарные заступают на смену, проводят переключку, тренировку, водители проверяют машины. Дежурный принимает звонок, в городе пожар. Бригада выезжает с лопатами, огнетушителями. Тушат пожар, разбирают завалы. Командир руководит и докладывает по рации о ходе работ. В пожарную часть приходит экскурсия из детей. Командир знакомит детей с оборудованием, рассказывает, что такое «План эвакуации».</p> <p>В процессе тушения пожара могут появиться пострадавшие. В этом случае пожарные вызывают скорую помощь, полицейских...те увозят больных, опрашивают свидетелей. Сюжет развивается.</p>

Пост ДПС

Роли	Инспекторы ДПС, диспетчер, водители на дороге, командир отряда ДПС, пешеходы
Игровая ситуация	<p>Техосмотр машины в ГИБДД.</p> <p>На пульт диспетчера приходит звонок об аварии. Машина ДПС выезжает по вызову. Идет разбор аварии. Если авария с пострадавшими – вызывают скорую помощь.</p> <p>За пультом сидит оператор и просматривает данные фотовидеофиксации, выписывает штрафы.</p>

	Инспекторы ГИБДД на дороге проверяют документы у водителей.
Больница	
Роли	Врач – педиатр, врач – терапевт, окулист, хирург, медсестра, работник регистратуры, фармацевт, водитель скорой помощи, специалист УЗИ – диагностики, рентгенолог, травматолог, пациента или родители – кукол пациентов. Если играем в «Ветклинику», то ветеринар и хозяева животных
Игровая ситуация	Прием пациентов в поликлинике у педиатра (терапевта). Врач выдал рецепт, пациент или мама пациента – куклы в аптеке покупают лекарства. Дети или куклы лежат в больнице. Врачебный обход, процедуры, обследования, еда, лечебная физкультура. Медосмотр. Поликлиника и специалисты, которых нужно пройти всем детям. Медицинский кабинет в садике: врач осматривает и медсестра ставит прививки. Мама больной куклы вызывает скорую помощь. Скорая помощь приезжает и забирает больного в больницу. Авария на дороге. Скорая помощь приезжает (прибегают врачи с носилками). Забирают пациента в больницу. Там ему делают все обследования, осматривают врачи, бинтуют и т.д. Ветклиника: хозяева с питомцами сидят на приеме. Их по очереди принимает ветврач. Он выписывает рецепты, обследует животных, бинтует и т.д...
Цирк	
Роли	Зрители, Директор цирка, клоун, фокусник, силач, гимнастка, дрессировщик, художник, контролер, билетер.
Игровая ситуация	Репетиция номеров представления с каждым артистом. Подготовка зрительного зала. Расстановка стульев. Художник рисует афишу и вешает ее. Художник готовит программки. Желающие посмотреть представление покупают билеты. Контролер проверяет билеты, продает или раздает программки, показывает зрителям, куда нужно садиться. Парад але – выходят все участники представления. Директор цирка, он же ведущий программы представляет артистов Выступление каждого участника программы.

Путешествие

Роли	Кассир, охранник, пассажиры, диспетчер, механик. В зависимости от игры, добавляются летчик и стюардесса, машинист и проводница, капитан, моряки, официант, повар.
Игровая ситуация	Дети собираются в путешествие в другой город на самолете (поезде, корабле). Дети покупают билет в кассе (счастливики – билет). Охранник проверяет багаж. Пассажиры сдают багаж. Диспетчер объявляет рейс. Стюардесса (проводница, моряк) проверяют билеты и помогают разместиться пассажирам. Летчик (машинист, капитан) начинают движение. Стюардесса (проводница, официант) – предлагают пассажирам напитки, еду. Самолет (поезд, корабль) прибыли в место назначения. Пассажиры выходят, благодарят экипаж. На вокзале получают багаж.

Космос

Роли	Космонавты, командир экипажа, оператор центра управления полетами
Игровая ситуация	День на космической станции: исследования, еда, выход в открытый космос. Прилетел космический корабль с грузом на борту. Космонавты его разгружают. Сеанс связи с землей. Земля интересуется, как здоровье, как идут исследования, передают приветы, дают новые задания. Космонавты отчитываются по протоколу.

